

Lørdag d. 21. Marts begav vi os ud på en 19 timer lang flyvetur til Californien for at deltage i GDC (Game Developers Conference) og IGF (Independent Games Festival) hosted i San Francisco . De første dage brugte vi på at lære området at kende, finde Moscone-Centeret som det hedder, vænne os til alle de hjemløse, og få set lidt af byen.

Om tirsdagen satte vi vores stand op på "The EXPO" inde i Moscone centeret hvor alle firmaerne havde stande, og hvor vi sammen med de 10 andre finalister i "Best Student Game" kategorien havde fået en plads.

Vi skulle så fremlægge vores spil for de andre studerende samt et panel på tre fra branchen, som kommenterede på det.

Om onsdagen startede løjerne med at stå på vores stand og vise vores spil.

Der blev udvekslet visit kort i store mængder og hver gang vi kunne komme til det fik folk også lige et badge med på vejen.

Onsdag aften foregik selve festivalen (IGF) hvor vi var inviteret som VIP (meget fancy) og der var hors d'oeuvre i store mængder, og drikke.

Det var en ret vild oplevelse, for det var jo fuldstændig som de festivaler man ser i fjernsynet, men her sad vi og følte os nok lidt små.

Vores spil vandt desværre ikke, hvilket jo ville have været det vildeste, men vi måtte også erkende at det var nogle dygtige elever vi var oppe imod.

Torsdag og fredag fortsatte vi med at stå på vores stand og promoverede os selv. Vi delte os op i hold så vi også havde en chance for selv at gå rundt og se alt det andet der var.

Lørdag nat vendte vi næsen hjem. Det har været en helt fantastisk tur synes jeg. Den ene uge føltes som en måned og den var godt tiltrængt. Det har uden tvivl også givet noget blod på tanden og lidt ekstra selvtillid til os alle at deltage i så stor en festival/konference.

I var med til at gøre det muligt for os og det er vi utrolig taknemmelige for!

Tusind tak FAF!

Hilsen Esben Modvig og Rosanna Synek